

4. Advent – Es kribbelt

„Mama! Bei dir ist es brrrrr – so kalt!“, ruft Lina und hüpfte zu Mama ins Bett unter die warme Decke. „Warum ist bei dir mitten in der Nacht mitten im Winter das Fenster offen?“ Lina kuschelt sich an Mama. „Hallo, kleine Maus, was machst du denn schon da?“ „Ich bin irgendwie aufgewacht ...“, meint Lina. „Verstehe. Naja, es ist fast 6 Uhr. Papa ist grad los zur Arbeit, vielleicht hast du das irgendwie mitbekommen.“ „Durchs Fenster?“, ruft Lina ungläubig. Mama schmunzelt: „Natürlich nicht. Papa macht das Fenster in der Früh immer für mich auf.“ „Warum das denn?“, unterbricht Lina. „Das wirst du gleich hören, wenn du in ein paar Minuten ganz still bist.“ Lina kennt sich überhaupt nicht aus. „Ich erklär’s dir“, sagt Mama. „Papa öffnet das Fenster, weil um 6 Uhr die Kirchenglocken zu läuten beginnen.“

Er weiß, dass der Klang für mich ganz wichtig ist. Da kuschle ich mich immer ganz tief in meine Decke – so wie du jetzt. Wenn ich den Klang höre, dann kribbelt es ganz angenehm in meinem Bauch vor Freude und Geborgenheit. Dann habe ich das Gefühl, dass Gott ganz nah bei mir ist.“ „Was? Ist Gott in deinem Bauch?“, will Lina wissen. „Aber nein!“, schmunzelt Mama. Und überlegt: „Aber doch irgendwo in mir – eher in meinem Herzen. Da habe ich dann das Gefühl, dass er mir Kraft schenkt und Mut und viele gute Ideen.“ Lina schmiegt sich noch mehr an Mama: „Mama, glaubst du, dass das bei mir auch klappt?“ „Du kannst es ja mal versuchen. Horch, es ist so weit ...“

Renate Hinterberger-Leidinger

Aktion für Zuhause:

Diese Woche wollen wir unserer Gottesbeziehung nachspüren.

- ☆ Wir finden heraus, wann in unserer Pfarre die Kirchenglocken läuten. Wenn es soweit ist, öffnen wir das Fenster oder machen eine Wanderung dorthin, wo wir die Glocken gut hören können. Beim Klang werden wir ganz still, hören einfach nur hin. Danach können wir uns darüber austauschen, was wir gedacht oder gefühlt haben.
- ☆ Ganz bewusst wollen wir in dieser Woche anderen Gutes zusagen und ihnen dadurch Freude schenken.

